

Wymagania z zajęć komputerowych w klasach I- III w Szkole Podstawowej im. I. Kosmowskiej w Kaszewach Dwornych / n-l A. CH/

WYMAGANIA EDUKACYJNE KLASY I – III

Zgodnie z wytycznymi nowej podstawy programowej zajęcia komputerowe należy prowadzić w korelacji z pozostałymi obszarami edukacji. W klasach I – III szkoły podstawowej komputer ma być wykorzystywany jako urządzenie, które wzbogaca proces nauczania i uczenia się.

Uczniowie:

- poznają zasady obsługi komputera, zdobywają podstawową wiedzę na temat funkcjonowania niektórych programów,
- tworzą rysunki i prezentacje, piszą teksty,
- rozwijają zainteresowania i utrwalają wiadomości korzystając z edukacyjnych gier komputerowych (programy edukacyjne na płytach i w sieci).

Podczas zajęć komputerowych uczniowie oceniani są zgodnie z założeniami oceniania w szkole (skala ocen: 6, 5, 4, 3, 2).

OCENA	OPIS WYMAGAŃ
niedostateczny (ndst) 1	Uczeń nie jest oceniany negatywnie, nawet, jeśli wykona pracę nieprawidłowo. Nauczyciel wyjaśnia wówczas popełniony błąd i naprowadza ucznia na poprawne rozwiązanie (udziela dodatkowych pytań pomocniczych, pozytywnie motywuje, zachęca do ponownego wykonania ćwiczenia, na kolejnej lekcji uczeń może wykonać pracę jeszcze raz).
dopuszczający (dop) 2	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">• potrafi wykonywać na komputerze proste zadania,• opanował umiejętności zawarte w programie nauczania zajęć komputerowych,• na lekcji pracuje niesystematycznie, jego postępy są zmienne, nie kończy zadania• ma braki w wiadomościach i umiejętnościach ale nie przekreślają one możliwości uzyskania przez ucznia podstawowej wiedzy i umiejętności z zajęć komputerowych w toku dalszej nauki.
dostateczny (dst) 3	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">• potrafi wykonywać na komputerze proste zadania, czasami przy pomocy nauczyciela,• opanował wiadomości i umiejętności na poziomie nieprzekraczającym wymagań zawartych w programie nauczania zajęć komputerowych,• na lekcjach stara się pracować systematycznie, wykazuje postępy,• w większości przypadków kończy wykonywane na lekcji ćwiczenia.

Wymagania z zajęć komputerowych w klasach I- III w Szkole Podstawowej im. I. Kosmowskiej w Kaszewach Dwornych / n-l A. CH/

dobry (db) 4	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • samodzielnie wykonuje na komputerze nie tylko proste zadania, • opanował większość wiadomości i umiejętności zawartych w programie nauczania zajęć komputerowych, • na lekcjach pracuje systematycznie i wykazuje postępy, • prawie zawsze kończy wykonywane na lekcji ćwiczenia i wykonuje je niemal bezbłędnie.
bardzo dobry (bdb) 5	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • samodzielnie wykonuje wszystkie zadania na lekcji, • opanował wiadomości i umiejętności zawarte w programie nauczania zajęć komputerowych, • na lekcji jest aktywny, pracuje systematycznie, potrafi pomagać innym w pracy, • zawsze kończy wykonywane na lekcji ćwiczenia i wykonuje je bezbłędnie.
celujący (cel) 6	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • samodzielnie wykonuje wszystkie zadania na lekcji, zadania dodatkowe, • ma wiadomości i umiejętności wykraczają poza te, które zawarte są w programie nauczania zajęć komputerowych, • wykonuje bezbłędnie ćwiczenia na lekcji, należy dostarczać mu trudniejszych zadań, □ jest aktywny na lekcjach i pomaga innym.

Ocenie podlegają

- ćwiczenia praktyczne przy komputerze,
- ćwiczenia wykonywane w podręczniku i zeszyte ćwiczeń,
- wypowiedzi ustne ucznia,
- postawa ucznia (przestrzeganie regulaminu pracowni, aktywność, zaangażowanie, systematyczność, praca w grupie, samodzielność, wytrwałość i przezwyciężanie trudności).

KLASA I

OCENA	OPIS WYMAGAŃ
dopuszczający (dop) 2	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • podczas pracy przy komputerze wymaga ciągłego nadzoru nauczyciela • nie zawsze pamięta o zasadach pracy obowiązujących w szkolnej pracowni komputerowej, □ ma trudności z uruchamianiem komputera, • potrzebuje pomocy nauczyciela, aby wykonać operacje za pomocą myszy, • z pomocą nauczyciela próbuje wykonać prosty rysunek na zadany temat, nie kończy pracy.

Wymagania z zajęć komputerowych w klasach I- III w Szkole Podstawowej im. I. Kosmowskiej w Kaszewach Dwornych / n-I A. CH/

dostateczny (dst) 3	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zna niektóre zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, • potrzebuje pomocy nauczyciela, aby uruchomić wybrany program, • zna niektóre elementy zestawu komputerowego, • z pomocą nauczyciela korzysta z edytora graficznego i tekstowego, • ma trudności z zapisywaniem wyrazów, zdań.
dobry (db) 4	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • wie, że długa praca przy komputerze szkodzi zdrowiu, • prawidłowo uruchamia zestaw i program komputerowy, • zna większość narzędzi programu graficznego Paint i korzysta z nich do tworzenia rysunku, • po pokazie nauczyciela korzysta z klawiatury w celu napisania wyrazów, w zapisie robi pojedyncze błędy.
bardzo dobry (bdb) 5	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pamięta o zasadach obowiązujących w pracowni komputerowej, • dostrzega zagrożenie wynikające z korzystania z Internetu, <input type="checkbox"/> sprawnie wykonuje operacje za pomocą myszy i klawiatury, <input type="checkbox"/> zna i nazywa elementy zestawu komputerowego, <input type="checkbox"/> prawidłowo uruchamia i obsługuje programy z pulpitu, • zna przyciski przybornika programu graficznego Paint i potrafi wykorzystać je do tworzenia rysunku, • posługuje się wybranymi klawiszami na klawiaturze, • pisze zdanie w edytorze graficznym Paint i tekstowym Word.
celujący (cel) 6	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> dostrzega zagrożenia wynikające z nieprzestrzegania zasad bezpiecznej pracy z komputerem,
	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> sprawnie korzysta z programu graficznego Paint w trakcie rysowania rysunku, <input type="checkbox"/> potrafi napisać krótki tekst (Paint, Word), formatuje go, <input type="checkbox"/> samodzielnie korzysta z wybranych klawiszy na klawiaturze, <input type="checkbox"/> uruchamia poznane programy (również z paska Menu).

**Wymagania z zajęć komputerowych w klasach I- III w Szkole
Podstawowej im. I. Kosmowskiej w Kaszewach Dwornych / n-l A. CH/**

KLASA II

OCENA	OPIS WYMAGAŃ
dopuszczający (dop) 2	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">• podczas pracy przy komputerze wymaga ciągłego nadzoru nauczyciela,• sporadycznie potrzebuje pomocy nauczyciela podczas korzystania z myszy i klawiatury,• z pomocą nauczyciela próbuje wykonać prosty rysunek na zadany temat w programie graficznym Paint, nie kończy pracy,• ma duże trudności w posługiwaniu się klawiaturą.
dostateczny (dst) 3	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">• pamięta niektóre zasady obowiązujące w pracowni komputerowej, wymaga nadzoru nauczyciela,• potrzebuje pomocy, aby uruchomić wybrany program (również multimedialny),• zna niektóre elementy zestawu komputerowego,• z pomocą nauczyciela otwiera pole tekstowe programu graficznego Paint i umieszcza w nim kilka wyrazów,• ma trudności z zapisywaniem zmian wprowadzonych w rysunku, □ w edytorze tekstowym pracuje z pomocą nauczyciela,• ma trudności w posługiwaniu się klawiaturą do napisania krótkiego tekstu.
dobry (db) 4	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">• pamięta o zasadach obowiązujących w pracowni komputerowej,• wie, że długa praca przy komputerze szkodzi zdrowiu,• samodzielnie uruchamia zestaw komputerowy i program komputerowy,• posługuje się przyciskami programu graficznego Paint i potrafi wykorzystać je do tworzenia rysunku,• zna i wykorzystuje podczas pracy jeden z poznanych sposobów kopiowania i wklejania,• pisze i formatuje tekst po wyjaśnieniu i pokazie nauczyciela.
bardzo dobry (bdb) 5	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">• wzorowo zachowuje się w pracowni komputerowej,• sprawnie wykonuje operacje za pomocą myszy i klawiatury• prawidłowo uruchamia i obsługuje programy multimedialne,• samodzielnie tworzy oryginalne kompozycje graficzne w programie Paint,• zna i wykorzystuje różne sposoby kopiowania i wklejania rysunku i tekstu,• samodzielnie pisze i formatuje tekst według podanych wskazówek,• zapisuje zmiany wprowadzone w rysunku korzystając z polecenia Zapisz w menu Plik.

Wymagania z zajęć komputerowych w klasach I- III w Szkole Podstawowej im. I. Kosmowskiej w Kaszewach Dwornych / n-I A. CH/

celujący (cel) 6	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dostrzega zagrożenia wynikające z nieprzestrzegania zasad bezpiecznej pracy z komputerem, □ sprawnie wykonuje zadania zgodnie ze scenariuszem programów multimedialnych, □ świadomie wykorzystuje gry i zabawy edukacyjne do utrwalenia, pogłębiania i zdobywania wiedzy, • bierze udział w konkursach szkolnych i pozaszkolnych i osiąga w nich sukcesy.
---------------------------------	--

KLASA III

OCENA	OPIS WYMAGAŃ
dopuszczający (dop) 2	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • podczas pracy przy komputerze wymaga ciągłego nadzoru nauczyciela, • uruchamia zestaw komputerowy korzystając ze wskazówek nauczyciela, • potrzebuje mobilizacji do zakończenia pracy graficznej i tekstowej, □ nie zapisuje tekstu, myli przyciski na klawiaturze.
dostateczny (dst) 3	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pamięta niektóre zasady obowiązujące w pracowni komputerowej, wymaga nadzoru nauczyciela, • uruchamia programy multimedialne kierując się wskazówkami nauczyciela, □ tworzy schematyczne rysunki w programie graficznym Paint, • z pomocą nauczyciela zaznacza i przesuwa wybrane elementy rysunku, • z trudnością zapisuje tekst, myli przyciski na klawiaturze, • kopiuje, wkleja tekst i rysunek według wskazówek nauczyciela.
dobry (db) 4	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none"> • prawidłowo zachowuje się w pracowni komputerowej, • tworzy proste kompozycje w programie graficznym Paint, • pisze i formatuje tekst według wskazówek nauczyciela, wstawia niektóre Autokształty, Cliparty, • po wyjaśnieniu kopiuje, wkleja tekst i rysunek, • posługuje się klawiaturą, • tworzy, przy objaśnieniu nauczyciela, prostą prezentację w programie PowerPoint, • zna kalkulator, • tworzy folder i z pomocą zapisuje w nim prace.

**Wymagania z zajęć komputerowych w klasach I- III w Szkole
Podstawowej im. I. Kosmowskiej w Kaszewach Dwornych / n-I A. CH/**

<p>bardzo dobry (bdb) 5</p>	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none">• wzorowo zachowuje się w pracowni komputerowej,• dostrzega zagrożenie wynikające z korzystania z Sieci i multimedialnych,• samodzielnie odtwarza animacje i prezentacje multimedialne,• tworzy oryginalne kompozycje graficzne w programie graficznym Paint,• samodzielnie zaznacza, przesuwa, przerzuca w pionie i w poziomie wybrane elementy w kompozycji,• pisze i formatuje tekst według podanych wskazówek, wstawia Autokształty, Cliparty,• zna i wykorzystuje różne sposoby kopiowania i wklejania tekstu i rysunku,• zna i prawidłowo posługuje się klawiaturą,• tworzy prezentację w programie PowerPoint,• posługuje się Kalkulatorem,• tworzy folder i zapisuje w nim prace.
<p>celujący (cel) 6</p>	<p>Uczeń:</p> <ul style="list-style-type: none">• sprawnie przegląda i przyswaja nowe informacje zawarte na wybranych stronach internetowych do pogłębiania wiedzy z różnych dyscyplin,• świadomie wykorzystuje gry i zabawy edukacyjne zawarte na stronach WWW do utrwalenia, pogłębiania i zdobywania wiedzy,• sprawnie posługuje się programem Logomocja,• bierze udział w konkursach szkolnych i pozaszkolnych i osiąga w nich sukcesy.